

## t.SWE1 - Software Engineering 1

---

<b>Kursverantwortung:</b>	Hans-Peter Hutter, huhp
<b>verantwortliche OE:</b>	InIT Institut für angewandte Informationstechnologie
<b>ECTS:</b>	4
<b>Schuljahr:</b>	2012/2013
<b>Zuletzt gespeichert:</b>	15.03.2013 18:30

---

### **Fachkompetenz:**

- Sie haben einen Überblick über klassische und moderne Entwicklungsprozesse.
  - Sie wissen im Detail, wie ein Sw-Produkt in einem etablierten Entwicklungsprozess entwickelt wird.
  - Sie haben einen Überblick über die wichtigsten Aspekte des modernen Software-Projektmanagements.
- 

### **Methodenkompetenz:**

- Sie können Anwendungsfälle, Patterns und Frameworks für konkrete Problemstellungen adäquat einsetzen.
  - Sie können die wichtigsten Artefakte des Entwicklungsprozesses für eine konkrete Problemstellung selber entwickeln.
- 

### **Sozialkompetenz:**

-

---

### **Selbstkompetenz:**

-

---

### **Lernziel:**

- Sie haben einen Überblick über klassische und moderne Entwicklungsprozesse.
  - Sie wissen im Detail, wie ein Sw-Produkt in einem etablierten Entwicklungsprozess entwickelt wird.
  - Sie können mit Anwendungsfällen, Patterns und Frameworks für eine konkrete Problemstellungen adäquat einsetzen.
  - Sie können die wichtigsten Artefakte des Entwicklungsprozesses für eine konkrete Problemstellung selber entwickeln.
  - Sie haben einen Überblick über die wichtigsten Aspekte des modernen Software-Projektmanagements.
- 

### **Lerninhalt:**

Der "Unified Process" wird an einem konkreten Fallbeispiel durchgenommen

- Vorbereitungsphase: Anwendungsfälle
- Entwurfsphase 1. Iteration
  - \* Analyse, Design, Implementation, Test
- Entwurfsphase 2. Iteration
  - \* Anwendung von GoF-Patterns, Zustandsdiagramme, Datenmodellierung
- Entwurfsphase: 3. Iteration
  - \* Verfeinerung der Modelle
  - \* Planung der weiteren Iterationen
- Refactoring
- Software-Projektmanagement (Planung, Kontrolle, Steuerung, QM, Konfigurationsmanagement)

---

**Vorkenntnisse:**

OOD

---

**Durchführung:**

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14*2
Übung/Praktika	14*2
Blockunterricht	

---

**Leistungsnachweise:**

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Bezeichnung	Art	Form	Umfang	Bewertung	Gewichtung
Leistungsnachweise während Unterrichtszeit	Übungen	schriftlich		ja	ca. 15%
Semesterendprüfung	Prüfung	schriftlich	90 Min.	Benotung	ca. 85%

---

**Unterrichtssprache:**

Deutsch

---

**Unterrichtsunterlagen:**

- Craig Larman: Applying UML and Patterns, 3rd Edition, 2005, Prentice Hall.
- Folien
- Skripte für ausgewählte Themen, die im Buch nicht abgedeckt werden

---

**Ergänzende Literatur:**

-

---

**Bemerkungen:**

-