

t.SWE1 - Software Engineering 1

Kursverantwortung:	Hans-Peter Hutter, huhp
verantwortliche OE:	InIT Institut für angewandte Informationstechnologie
ECTS:	4
Schuljahr:	2012/2013
Zuletzt gespeichert:	15.03.2013 18:30

Fachkompetenz:

- Sie haben einen Überblick über klassische und moderne Entwicklungsprozesse.
 - Sie wissen im Detail, wie ein Sw-Produkt in einem etablierten Entwicklungsprozess entwickelt wird.
 - Sie haben einen Überblick über die wichtigsten Aspekte des modernen Software-Projektmanagements.
-

Methodenkompetenz:

- Sie können Anwendungsfälle, Patterns und Frameworks für konkrete Problemstellungen adäquat einsetzen.
 - Sie können die wichtigsten Artefakte des Entwicklungsprozesses für eine konkrete Problemstellung selber entwickeln.
-

Sozialkompetenz:

-

Selbstkompetenz:

-

Lernziel:

- Sie haben einen Überblick über klassische und moderne Entwicklungsprozesse.
 - Sie wissen im Detail, wie ein Sw-Produkt in einem etablierten Entwicklungsprozess entwickelt wird.
 - Sie können mit Anwendungsfällen, Patterns und Frameworks für eine konkrete Problemstellungen adäquat einsetzen.
 - Sie können die wichtigsten Artefakte des Entwicklungsprozesses für eine konkrete Problemstellung selber entwickeln.
 - Sie haben einen Überblick über die wichtigsten Aspekte des modernen Software-Projektmanagements.
-

Lerninhalt:

Der "Unified Process" wird an einem konkreten Fallbeispiel durchgenommen

- Vorbereitungsphase: Anwendungsfälle
- Entwurfsphase 1. Iteration
 - * Analyse, Design, Implementation, Test
- Entwurfsphase 2. Iteration
 - * Anwendung von GoF-Patterns, Zustandsdiagramme, Datenmodellierung
- Entwurfsphase: 3. Iteration
 - * Verfeinerung der Modelle
 - * Planung der weiteren Iterationen
- Refactoring
- Software-Projektmanagement (Planung, Kontrolle, Steuerung, QM, Konfigurationsmanagement)

Vorkenntnisse:

OOD

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14*2
Übung/Praktika	14*2
Blockunterricht	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Bezeichnung	Art	Form	Umfang	Bewertung	Gewichtung
Leistungsnachweise während Unterrichtszeit	Übungen	schriftlich		ja	ca. 15%
Semesterendprüfung	Prüfung	schriftlich	90 Min.	Benotung	ca. 85%

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

- Craig Larman: Applying UML and Patterns, 3rd Edition, 2005, Prentice Hall.
- Folien
- Skripte für ausgewählte Themen, die im Buch nicht abgedeckt werden

Ergänzende Literatur:

-

Bemerkungen:

-