

t.INE2 - Informatik für Ingenieure 2

Kursverantwortung: Gerrit Burkert, bkrt
verantwortliche OE: InIT - Institut für angewandte Informationstechnologie
ECTS: 4
Schuljahr: 2012/2013
Zuletzt gespeichert: 22.03.2013 14:16

Fachkompetenz:

-

Methodenkompetenz:

-

Sozialkompetenz:

-

Selbstkompetenz:

-

Lernziel:

- Die Studierenden kennen die objektorientierten Konzepte einer modernen Programmiersprache und setzen sie situationsgerecht ein.
- Sie können für eingeschränkte Probleme objektorientierte Softwarelösungen inklusive graphische Benutzeroberfläche und Ausnahmebehandlung im Umfang einiger Klassen in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln, testen und dokumentieren.

Lerninhalt:

Gruppenunterricht:

- Unterschiede zwischen C und Java
- Objekte und Klassen
- Vererbung/Polymorphismus
- Abstrakte Klassen und Interfaces
- GUI-Programmierung, Ereignisse
- Exceptions

Vorkenntnisse:

Kurs INE1

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14x2L
Übung/Praktika	14x2L
Blockunterricht	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Bezeichnung	Art	Form	Umfang	Bewertung	Gewichtung
Leistungsnachweise während Unterrichtszeit	Kurztest und Praktikum	Kurztest schriftlich	30 min	Benotung	je 20%
Semesterendprüfung	Prüfung	schriftlich	90 min	Benotung	60%

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

Im Unterricht verwendete Folien werden zur Verfügung gestellt.

Ergänzende Literatur:

Java ist auch eine Insel

<http://openbook.galileocomputing.de/javainsel/>

Think Java How to Think Like a Computer Scientist

<http://greenteapress.com/thinkapjava/>

Bemerkungen:

Anstelle eines Kurztests können auch mehrere Tests im Umfang mit insgesamt 20% Gewicht durchgeführt werden. Wie die Praktikumsergebnisse bewertet werden (Abgabe von Praktikumsergebnissen und/oder Tests) wird der Klasse am Anfang des Semesters mitgeteilt.