

t.HCI1 - Human Computer Interaction 1

Kursverantwortung:	Hans-Peter Hutter, huhp
verantwortliche OE:	InIT Institut für angewandte Informationstechnologie
ECTS:	4
Schuljahr:	2012/2013
Zuletzt gespeichert:	15.03.2013 12:07

Fachkompetenz:

- Sie kennen die wichtigsten Aspekte der Software-Ergonomie.
 - Sie kennen die wichtigsten Charakteristiken von graphischen Dialogsystemen.
-

Methodenkompetenz:

- Sie können die Benutzerfreundlichkeit eines GUIs analysieren und optimieren.
 - Sie können ein GUI nach den Prinzipien des User-Centered Design entwerfen, systematisch entwickeln und implementieren
-

Sozialkompetenz:

- Sie sind fähig und bereit dazu, sich in die Lage der Benutzer Ihrer User-Interfaces zu versetzen
 - Sie berücksichtigen die Anliegen Ihrer Zielgruppen bei der Entwicklung von Benutzerschnittstellen von Beginn weg systematisch.
-

Selbstkompetenz:

- Sie sind sich Ihrer Rolle in einem interdisziplinären Design-Team bewusst und nehmen sie wahr.
 - Sie bringen sich und Ihre Kompetenzen aktiv in ein interdisziplinäres Design-Team ein.
-

Lernziel:

- Sie kennen die wichtigsten Aspekte der Software-Ergonomie.
 - Sie kennen die wichtigsten Charakteristiken von graphischen Dialogsystemen.
 - Sie können die Benutzerfreundlichkeit eines GUIs analysieren und optimieren.
 - Sie können ein GUI nach den Prinzipien des User-Centered Design in einem interdisziplinären Team entwerfen, systematisch entwickeln und implementieren
-

Lerninhalt:

Software Ergonomie

- Wahrnehmung, kognitives System und mentale Modellbildung
- Handlungsprozesse, Metapher
- Kommunikationsformen, Dialogformen
- Normen und Gesetze im Bereich Benutzerschnittstellen

Interaktionsformen

Graphische Dialogsysteme

- WIMP (Window, Icon, Mouse, Pointer)
- Desktop Metapher
- Direkte Manipulation

Benutzer-zentriertes Design von graphischen Benutzerschnittstellen

- Benutzergruppen, Szenarien, Personas
-

- Design-Patterns, -Prototypen
Neue Trends in graphischen Benutzerschnittstellen

Vorkenntnisse:

-

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14*2
Übung/Praktika	14*2
Blockunterricht	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Bezeichnung	Art	Form	Umfang	Bewertung	Gewichtung
Leistungsnachweise während Unterrichtszeit	Praktika				20
Semesterendprüfung		schriftlich	90 Min.		80

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

- Folien
- Buch: M. Dahm. Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion, Pearson STudium, 2006, ISBN 3-8273-7175-9

Ergänzende Literatur:

-

Bemerkungen:

-