

t.OOP - Objektorientierte Programmierung

Kursverantwortung: Bernhard Tellenbach, tebe
Credits: 4
Schuljahr: 2011/2012
Zuletzt gespeichert: 20.02.2012 16:54

Lernziel:

- Die Studierenden kennen die objektorientierten Konzepte einer modernen Programmiersprache und setzen sie situationsgerecht ein.
- Sie können für eingeschränkte Probleme objektorientierte Softwarelösungen inklusive graphische Benützeroberfläche und Ausnahmebehandlung im Umfang einiger Klassen in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln und testen.

Lerninhalt:

- Objekte und Klassen
- Enumeration
- Vererbung/Polymorphismus
- GUI-Programmierung
- Exceptions
- Debugging und Testen
- Dateien
- Abstrakte Klassen und Interfaces
- Threads

Vorkenntnisse:

PPG

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14x2L
Übung/Praktika	14x2L
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	80%
	Prüfungen während der Unterrichtszeit	
1	weitere Leistungsnachweise	20%

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

Skript "Objektorientierte Programmierung", H.-P. Hutter, ZHAW

Douglas Bell, Mike Parr: Java for Students / Java für Studenten, Prentice Hall

Bemerkungen:

-