

t.INE2 - Informatik für Ingenieure 2

Kursverantwortung: Gerrit Burkert, bkrt
Credits: 4
Schuljahr: 2011/2012
Zuletzt gespeichert: 27.04.2012 11:10

Lernziel:

- Die Studierenden kennen die objektorientierten Konzepte einer modernen Programmiersprache und setzen sie situationsgerecht ein.
- Sie können für eingeschränkte Probleme objektorientierte Softwarelösungen inklusive graphische Benützeroberfläche und Ausnahmebehandlung im Umfang einiger Klassen in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln, testen und dokumentieren.
- Sie kennen die Grundlagen der parallelen Programmierung.

Lerninhalt:

Gruppenunterricht:

- Unterschiede zwischen C und Java
- Objekte und Klassen
- Vererbung/Polymorphismus
- Abstrakte Klassen und Interfaces
- GUI-Programmierung, Ereignisse
- Exceptions
- Dateien und Streams
- Threads

Vorkenntnisse:

Kurs INE1

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	
Übung/Praktika	14x2L
Gruppenunterricht	14x2L
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	60%
1	Ein oder mehrere Kurztests	20%
1	Bewertung von Praktikumsergebnissen	20%

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

Im Unterricht verwendete Folien werden zur Verfügung gestellt.

Bemerkungen:

-