

t.SWE2 - Software Engineering 2

Kursverantwortung: Hans-Peter Hutter, huhp
Credits: 4
Schuljahr: 2010/2011
Zuletzt gespeichert: 24.08.2010 22:09

Lernziel:

- Die Studierenden kennen die wichtigsten Sw-Architektur-Patterns
- Sie können innerhalb von Komponenten-Frameworks entwickeln
- Sie haben praktische Erfahrungen in den wichtigsten Aspekten der agilen Softwareentwicklung

Lerninhalt:

- Sw-Architekturen (POSA)
- Komponenten-Framework-Entwicklung
- AOP
- Vertiefung (Refactoring, CleanCode)

Vorkenntnisse:

-

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	
Übung/Praktika	
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	80%
	Prüfungen während der Unterrichtszeit	
1	Weitere Leistungsnachweise	20%

Unterrichtssprache:

-

Unterrichtsunterlagen:

-

Bemerkungen:

-