

## t.SWE1 - Software Engineering 1

**Kursverantwortung:** Hans-Peter Hutter, huhp  
**Credits:** 4  
**Schuljahr:** 2010/2011  
**Zuletzt gespeichert:** 24.08.2010 22:17

### Lernziel:

- Die Studierenden haben einen Überblick über klassische und moderne Entwicklungsprozesse.
- Sie wissen im Detail, wie ein Sw-Produkt in einem modernen Entwicklungsprozess entwickelt wird.
- Sie können mit Anwendungsfällen, Patterns und Frameworks umgehen.
- Sie können die wichtigsten Artefakte des Entwicklungsprozesses selber erstellen.
- Sie haben einen Überblick über die wichtigsten Aspekte des modernen Software-Projektmanagements.

### Lerninhalt:

Der "Unified Process" wird an einem konkreten Fallbeispiel durchgenommen

- Vorbereitungsphase: Anwendungsfälle
- Entwurfsphase 1. Iteration
  - \* Analyse, Design, Implementation, Test
- Entwurfsphase 2. Iteration
  - \* Anwendung von GoF-Patterns, Zustandsdiagramme, Datenmodellierung
- Entwurfsphase: 3. Iteration
  - \* Verfeinerung der Modelle
  - \* Planung der weiteren Iterationen
- Refactoring
- Software-Projektmanagement (Planung, Kontrolle, Steuerung, QM, Konfigurationsmanagement)

### Vorkenntnisse:

OOD

### Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14*2
Übung/Praktika	14*2
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

### Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	80%
	Prüfungen während der Unterrichtszeit	
1	Weitere Leistungsnachweise	20%

---

**Unterrichtssprache:**

-

---

**Unterrichtsunterlagen:**

-

---

**Bemerkungen:**

-