

## t.SEP - Software-Entwicklungspraxis

**Kursverantwortung:** Hans-Peter Hutter, huhp  
**Credits:** 4  
**Schuljahr:** 2010/2011  
**Zuletzt gespeichert:** 18.08.2010 22:42

### Lernziel:

- Die Studierenden sammeln erste praktische Erfahrungen in der Durchführung eines Softwareprojektes in einem Team anhand eines modernen Entwicklungsprozesses.
- Die Studierenden sammeln erste praktische Erfahrungen im Projektmanagement von SW-Entwicklungsprojekten

### Lerninhalt:

- Parallel zum Unterricht im Kurs SWE führen die Studierenden in einem Team ein Projekt von der Projektskizze bis zur Implementation an Hand des Unified Process in mehreren Iterationen durch:
  - \* Vorbereitungsphase: Anwendungsfälle
  - \* Entwurfsphase 1. Iteration: Analyse, Design, Implementation, Test
  - \* Entwurfsphase 2. Iteration: Anwendung von GoF-Patterns, Zustandsdiagrammen
  - \* Entwurfsphase 3. Iteration: Realisierung
- Sie verwenden dabei Versionierung-, Build- und Test-Tools
- Die Teammitglieder übernehmen zudem die Aufgabe des Software-Projektmanagements
  - \* Planung, Kontrolle, Steuerung
  - \* Präsentationen der Zwischen- und Endresultate

### Vorkenntnisse:

SWE (kann auch gleichzeitig besucht werden), OOD

### Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	
Übung/Praktika	14*4
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

### Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
	Modulendprüfung	
	Prüfungen während der Unterrichtszeit	
5	Weitere Leistungsnachweise	20%

### Unterrichtssprache:

Deutsch

---

**Unterrichtsunterlagen:**

-

---

**Bemerkungen:**

-