

t.SEPS - Software Entwicklungspraxis

Kursverantwortung: Hans-Peter Hutter, huhp
Credits: 4
Schuljahr: 2010/2011
Zuletzt gespeichert: 18.08.2010 23:04

Lernziel:

- Die Studierenden sammeln erste praktische Erfahrungen in der Durchführung eines Softwareprojektes in einem Team anhand eines modernen Entwicklungsprozesses.
- Die Studierenden sammeln erste praktische Erfahrungen im Projektmanagement von SW-Entwicklungsprojekten

Lerninhalt:

- Parallel zum Unterricht im Kurs SWE führen die Studierenden in einem Team ein Projekt von der Projektskizze bis zur Implementation an Hand des Unified Process in mehreren Iterationen durch:
 - * Vorbereitungsphase: Anwendungsfälle
 - * Entwurfsphase 1. Iteration: Analyse, Design, Implementation, Test
 - * Entwurfsphase 2. Iteration: Anwendung von GoF-Patterns, Zustandsdiagrammen
 - * Entwurfsphase 3. Iteration: Realisierung
- Sie verwenden dabei Versionierung-, Build- und Test-Tools
- Die Teammitglieder übernehmen zudem die Aufgabe des Software-Projektmanagements
 - * Planung, Kontrolle, Steuerung
 - * Präsentationen der Zwischen- und Endresultate

Vorkenntnisse:

SWE (kann auch gleichzeitig besucht werden), OOD

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	
Übung/Praktika	14*4
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
	Modulendprüfung	
	Prüfungen während der Unterrichtszeit	
5	Weitere Leistungsnachweise	20%

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

-

Bemerkungen:

-