

t.OPR - objektorientierte Programmierung für Informatik

Kursverantwortung:	Hans-Peter Hutter, huhp
Credits:	6
Schuljahr:	2010/2011
Zuletzt gespeichert:	14.09.2010 21:27

Lernziel:

- Die Studierenden kennen die objektorientierten Konzepte einer modernen Programmiersprache und setzen sie situationsgerecht ein.
 - Sie können für eingeschränkte Probleme objektorientierte Softwarelösungen im Umfang einiger Klassen in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln und testen, inklusive graphische Benutzeroberfläche, Datenbankanbindung und Ausnahmebehandlung.
-

Lerninhalt:

- Rekapitulation Java-Basics (siehe Vorkenntnisse)
 - Objekte und Klassen
 - Arrays mehrdimensional, ArrayList
 - Strings (Tokenizer, Regex)
 - Vererbung/Polymorphismus
 - Ereignisse
 - GUI-Programmierung
 - Ausnahmebehandlung
 - Applikationen, Dateien
 - Abstrakte Klassen und Interfaces
 - Debugging, Test
 - Einfache DB-Anbindung
 - Threads
-

Vorkenntnisse:

- Java-Basics (gemäß Skript "Vorkurs Programmieren")
- Lokale und Instanzvariablen
 - Einfache Datentypen und Referenzdatentypen
 - Operatoren und Berechnungen
 - Auswahlanweisungen
 - Schleifen
 - Methoden
 - Arrays
 - Strings
-

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14*2
Übung/Praktika	14*4
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Semesterendprüfung	60%
1	Zwischenprüfung	20%
	Bewertete Praktika	20%

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

Skript: Objektorientierte Programmierung, 2010, H.-P. Hutter, InIT/ZHAW

Bemerkungen:

-