

t.OOP - Objektorientierte Programmierung

Person responsible for the course: Hans-Peter Hutter, huhp

Credits: 4

Valid for: 2010/2011

Last saved: 18.08.2010 22:03

Learning objectives:

- Die Studierenden kennen die objektorientierten Konzepte einer modernen Programmiersprache und setzen sie situationsgerecht ein.
- Sie können für eingeschränkte Probleme objektorientierte Softwarelösungen inklusive graphische Benutzeroberfläche und Ausnahmebehandlung im Umfang einiger Klassen in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln und testen.

Course content:

- Objekte und Klassen
- Enumeration
- Vererbung/Polymorphismus
- GUI-Programmierung
- Exceptions
- Debugging und Testen
- Dateien
- Abstrakte Klassen und Interfaces
- Threads

Previous knowledge:

-

Teaching method:

Type of lesson:	Number of lessons per week:
Lecture	14x2L
Tutorial/Practicum	14x2L
Group teaching	
Block instruction	
Seminar	

Assessment:

According to the table or as specified in writing by the lecture at the beginning of the semester!

Number	Type	Weighting
1	End of term exam	
	Exam during the semester	
1	Further assessments	

Language of instruction:

Instruction material:

Skript "Objektorientierte Programmierung", H.-P. Hutter, ZHW

Douglas Bell, Mike Parr: Java for Students / Java für Studenten, Prentice Hall

Comments:

-