

t.INE2 - Informatik für Ingenieure 2

Kursverantwortung: Alexander Bosshard, bsha
Credits: 4
Schuljahr: 2010/2011
Zuletzt gespeichert: 31.12.2012 00:00

Lernziel:

Die Studierenden

- kennen die objektorientierten Konzepte einer modernen Programmier-sprache und setzen sie situationsgerecht ein.
- können für eingeschränkte Probleme objektorientierte Softwarelösungen inklusive graphische Benützeroberfläche und Ausnah

Lerninhalt:

Gruppenunterricht:

- Objekte und Klassen
- Vererbung/Polymorphismus
- Abstrakte Klassen und Interfaces
- GUI-Programmierung, Ereignisse
- Test einer Klasse, Debugging
- Exceptions
- Dateien und Streams
- Threads (bsp. GUI und Algorithmus)
- Eleme

Vorkenntnisse:

-

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14x2L
Übung/Praktika	14x2L
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	66%
2	Prüfung während Unterrichtszeit	je 10%
14	Weitere Leistungsnachweise	Praktika (je 1%)

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

-

Bemerkungen:

-