# t.BV - Bildverarbeitung

Kursverantwortung: Marcel Rupf, rumc

Credits: 4

**Schuljahr:** 2010/2011

**Zuletzt gespeichert:** 13.09.2010 11:34

#### Lernziel:

- Grundlagen der Bildverarbeitung kennen und anwenden können
- Matlab Image Processing Toolbox einsetzen können
- Programmieren kleiner Kamera-Anwendungen

### Lerninhalt:

- Grundlagen:

(visuelle Wahrnehmung, Bilderfassung, Digitalisierung, Anwendungsbereiche)

- Bildverbesserung im Ortsbereich:

(Graustufentrafo, Filterung im Ortsbereich [z.B. Bild schärfer stellen])

- Bildverbesserung im Frequenzbereich:

(2-dim. DFT/FFT, Filterung im Frequenzbereich, TP- und HP-Filter)

- Bildrestauration:

(verrauschter, 'verschmierter' oder geometrisch verzerrter Bilder)

- Farbbildverarbeitung:

(Farbmodelle, Farbtransformationen, Farbbildsegmentierung)

- Morphologische Bildverarbeitung:

(Extraktion von Bildkomponenten an Hand bestimmter Formen ...)

- Bildsegmentierung:

(Bildaufteilung in Regionen und Objekte, Kantendetektion, Thresholding)

- Objektbeschreibung

(für weitere Computer-Verarbeitung)

- Bilderkennung

(Klassifizierung an Hand von Merkmalen)

Der Stoff wird mit Übungen und Laborversuchen vertieft (50% der Kurszeit).

Für die Bildverarbeitung im Labor wird zuerst Matlab eingesetzt. In den Laborversuchen mit der Kamera wird Java (oder C) verwendet.

#### Vorkenntnisse:

\_

### Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	2 Lektionen pro Woche
Übung/Praktika	4 Lektionen alle 14 Tage
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

## Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	
1	Prüfungen während der Unterrichtszeit	
2	Weitere Leistungsnachweise	Kleinprojekt, Praktikas

### Unterrichtssprache:

Deutsch

# Unterrichtsunterlagen:

Der Unterricht hält sich stark an: Gonzalez, Woods, "Digital Image Processing", Pearson, 2002 Gonzalez, Woods, Eddins "Digital Image Processing using Matlab", Pearson, 2004

## Bemerkungen:

-