

t.INSYAV - Informationssysteme für Aviatik

Kursverantwortung: Christof Marti, mach
Credits: 3
Schuljahr: 2009/2010
Zuletzt gespeichert: 13.07.2010 11:12

Lernziel:

- Die Studierenden kennen die für die Programmierung notwendigen Computergrundlagen.
 - Sie beherrschen den Ablauf um ein Programm zu übersetzen und zu starten, mittels Integrierter Entwicklungsumgebung (IDE/GUI) und Kommandoschnittstelle (Terminal/CLI).
 - Die Studierenden kennen die grundlegenden Datentypen und die prozeduralen Konstrukte einer modernen Programmiersprache.
 - Sie können für eingeschränkte Problemstellungen Softwarelösungen im Umfang einer Klasse in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln.
 - Sie gehen dabei strukturiert vor.
 - Sie setzen dabei die prozeduralen Konstrukte und Datentypen situationsgerecht ein und verwenden bestehender Funktionen und Klassen wo sinnvoll.
-

Lerninhalt:

- Computergrundlagen: Aufbau, Zeichensatz, Codierung, Zahlendarstellung, Befehle und Programme
 - Anwendung von Compiler und Entwicklungsumgebung
 - Einführung in die prozedurale Programmierung
 - Elementare Datentypen, Variablen und Operatoren
 - Auswahlanweisungen, logische Variablen
 - Wiederholanweisungen / Schleifen
 - Unterprogramme und Parameter
 - Arrays, ein- und mehrdimensional
 - Strings
-

Vorkenntnisse:

-

Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14x2L
Übung/Praktika	14x2L
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

Leistungsnachweise:

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	75
3	Kurztests während Unterrichtszeit	25
	Weitere Leistungsnachweise	

Unterrichtssprache:

Deutsch

Unterrichtsunterlagen:

Skript "Prozedurale Programmierung", H.-P. Hutter, ZHAW

Folien, Skripts zu Teilthemen, Praktikumsanleitungen in elektronischer Form

Bemerkungen:

-