

## t.INE1 - Informatik für Ingenieure

---

**Kursverantwortung:** Alexander Bosshard, bsha  
**Credits:** 4  
**Schuljahr:** 2009/2010  
**Zuletzt gespeichert:** 18.08.2010 10:47

---

### Lernziel:

Die Studierenden

- kennen die grundlegenden Datentypen und -Strukturen, die prozeduralen und modularen Konstrukte einer modernen Programmiersprache.
  - können für eingeschränkte Problemstellungen Softwarelösungen im Umfang eines Moduls (Klasse) in einer modernen Programmiersprache selbständig entwickeln.
  - gehen dabei strukturiert vor.
  - setzen dabei prozedurale und modulare Konstrukte und Datentypen situationsgerecht ein.
- 

### Lerninhalt:

Vorlesung:

- Einführung in die prozedurale und modulare Programmierung
- Elementare Datentypen, Variablen und Operatoren
- Auswahlanweisungen, logische Variablen, Wiederholschleifen
- Unterprogramme und Parameter
- Strukturierte Datentypen wie Arrays, ein- und mehrdimensional, Strings und Objekte (im Sinne von einfachen ADT)
- Rekursion
- Module (statische Klassen und Pakete)

Praktikum:

- Elementare Datentypen, Variablen und Operatoren
  - Auswahlanweisungen, logische Variablen
  - Wiederholschleifen
  - Unterprogramme und Parameter
  - Arrays, ein- und mehrdimensional und Strings
- 

### Vorkenntnisse:

keine

---

### Durchführung:

Unterrichtsart	Anzahl Lektionen pro Woche
Vorlesung	14x2L
Übung/Praktika	14x2L
Gruppenunterricht	
Blockunterricht	
Seminar	

---

**Leistungsnachweise:**

Laut Tabelle oder gemäss schriftlicher Festlegung des Dozierenden zu Semesterbeginn!

Anzahl	Art	Gewichtung
1	Modulendprüfung	1,5
1	Prüfungen während Unterrichtszeit	0,5
	Weitere Leistungsnachweise	

---

**Unterrichtssprache:**

Deutsch

---

**Unterrichtsunterlagen:**

-

---

**Bemerkungen:**

-